

REJSTRÍK

A

- alchymista 79
- elixír 210
- třaskaviny, žíraviny
- a plynné jedy 208
- umělý život 212

B

- bojovník 45

C

- cena kouzla 166
- ceník 148

Č

- čaroděj 81
- magie ohně 185
- magie větru 186

D

- délka zbraně 134
- dosah kouzla 165
- dovednost 157
- obecná 97
- vyhrazená 97
- druid 67
- magie dřeva 192
- magie kamene 190
- vodní magie 189
- Duše (zdroj) 26, **98**

E

- elfové 20, **35**
- elixír 210

H

- hadačství 203
- hloupě (postih) 125
- hobiti 40
- hod

 - znevýhodněný 93
 - zvýhodněný 93

- hráčská příprava 224
- hráčská skupina 219
- hraničář 62

CH

- chabě (postih) 125

I

- iniciativa 118

J

- jed 183
- kontaktní 214
- plynný 208
- jizva 101
- druhy 127
- léčení 128

K

- kejkliř 50
- colo

 - délka 119

- konflikt 94, **114**
- kouzelné předměty 141
- kouzlo

 - podmínky
 - pro provedení 164
 - výsledek 166

L

- léčení

 - jizva 128
 - zdrojů. viz odpočinek

- lektvary 182
- lidé 33
- lovec 47
- lstivě (manévr) 123
- lupič 70
- kontaktní jedy 214

M

- mág 84
- magie iluzí 197
- magie myslí 193
- magické obrazce 173, 179
- magie 162

- dřeva 192
- iluzí 197
- kamene 190
- myslí 193
- obrana proti 174
- ohně 185
- větru 186
- vody 189
- zvítat 200
- manévr 94, 122
- lstivě 123
- mocně 123
- obrana 124
- přesně 122
- rozsáhle 124
- rychle 123
- mastičkář 53
- jedy 183
- lektvary 182
- mistrovství 122, **161**
- mocně (manévr) 123

N

- nadání 122, **161**
- naložení 131
- náročnost 97
- nástraha 142
- výroba 146
- nástroje 132
- nepřesně (postih) 125
- nouzové suroviny,
- nástroje a předměty 145

O

- obecná dovednost 97
- obnova zdrojů 127
- obrana

 - proti magii 174

- obrana (manévr) 124
- obrazce, magické 179
- odolnost předmětů 144
- odpočinek 127
- Ohrožení 32, 93, **103**
- určení míry 104
- ochranné předměty 137

omamné látky 199
osobnost hrdiny 26

P

peníze 147
pomalu (postih) 125
pomočník 150
 udržování 153
 získaní 151
postava
 koncept 225
 zlepšování 216
postih 125
 hloupě 125
 chabě 125
 nepřesně 125
 pomalu 125
poškození 139
pouto 98
povahové rysy 27
povolání 92
 pokročilé
 alchymista 79
 čaroděj 81
 druid 67
 hraničář 62
 lupič 70
 mág 84
 šaman 64
 válečník 59
 vědmák 76
 zvěd 73
základní
 bojovník 45
 kejklíř 50
 lovec 47
 mastičkář 53
 zaříkávač 56
požehnání 178
pravidlo
 největšího účinku 95
 okamžitosti 95
 otevřenosti 95
rozhodování 95

prokletí 178
předměty
 odolnost 144
 rituální 181
 spotřební 142
 výroba 145

překvapení 120
přesně (manévr) 122

R

rasy
 elfové 20, 35
 hobiti 40
 krollové 42
 lidé 20, 33
 trpaslíci 38
rituál 164
rituální předměty 181
rozsáhle (manévr) 124
rychlá hra 225
rychle (manévr) 123

S

smrt 103
specializace 161
spotřební předměty 142
střet 93, 109
 více postav 111
substance 171
Sudba 98, **260**
 rady pro použití 264
suroviny 145

Š

šaman 64
 hadačství 203
 magie zvířat 200
 omamné látky 199

T

Tělo (zdroj) 26, 98
trpaslíci 38
třaskaviny 208
tvorba postavy 19

U

umělý život 212

V

válečník 59
vědmák 76
 znamení 205
vlastnosti 98
Vliv (zdroj) 26, 98
vodní magie 189
vybavení 28, 131
vyčerpání 99
výhoda 98
vyhrazená dovednost 97
výroba předmětů 145
výzva 93, 113

Z

zaříkávač 56
 magické obrazce 179
 prokletí a požehnání 178
 rituální předměty 181
zběhlost 122, **161**
zbraň 132
 délka a dostřel 134
 seznam 134
zbroj 137
zdroje 92, **98**
 doplňení 127
zkouška 108
zkušenosti 215
zlepšování postavy 216
znamení 205
znevýhodněný hod 93
zranění 94
zvěd 73
zvláštní schopnosti 92
zvýhodněný hod 93

Ž

žíráviny 208