

# Dračí Doupě II

## Vše o Bestiáři

Na letošním GameConu jste se mohli dozvědět řadu informací o chystaném Bestiáři, který vyjde již za několik měsíců. Pro ty, kteří se představení této rozšiřující příručky pro *Dračí doupě II* nemohli zúčastnit, zde máme několik zajímavostí.

Bestiář vám na sto šedesáti stranách nabídne více než stovku různých bytostí, od obyčejného divočáka až po prastarého Kostěje Nesmrtelného. V popisech nestvůr narazíte na více než tři sta zápletek a okolo čtyřiceti nových zvláštních schopností, včetně rozšiřujících pravidel k těm stávajícím. Můžete se také těšit na zhruba osmdesát černobílých ilustrací od zručného fantasy ilustrátora Ondřeje Hanzlíka.

Nestvůry z Bestiáře budou kvůli novým zvláštním schopnostem (a díky propracovanějšímu systému rozvržení charakteristiky, hranic a Sudby) o něco silnější než ty ze základních pravi-

del. Na své si přijdou i postavy na vysokých úrovních. Sáhnu si až na dno svých schopností, když stanou tváří v tvář takzvaným Prastarým – tvorům, kteří zde byli od počátků světa a jejichž kruté manévry představují výzvu i pro skutečné mistry.

Tvorové v Bestiáři budou navzájem propojeni sítí vazeb a vztahů, ať již přátelských či nepřátelských, jichž mohou dobrodruzi využít. Na mnoha místech také popisy bytostí odkazují na zvláštnosti *DrD II*. Naleznete zde nápady na platby, které mohou požadovat, chtějí-li je hrdinové získat za pomocníky, či zmínky o hobití Hordě a o kmenech krollů. Téměř u každé bytosti narazíte také na zvláštní kapitolu, která ukazuje její možné využití ve snovém světě.

Bytosti v Bestiáři čerpají zejména z mýtů střední a východní Evropy. Najdete zde ovšem i vzdálenější inspirace, například skandinávského krakena či mongolského obřího červa olgoj chorchoje. Také některé méně známé nestvůry slovanického původu vám mohou připomenout řecké protějšky, třeba kentaura, harpyji či satyru – byť v žádném případě nejsou pouhými jejich kopiemi. Vycházeli jsme pochopitelně též z bestiářů k původnímu Dračímu doupěti. Důkazem může být obr lidožrout, kterého jsme vám jako ukázkou nabídli v minulém čísle.

