

BOJOVNÍK

(základní povolání)



DOVEDNOSTI BOJOVNÍKA

Pěší boj zblízka proti lidem a zvířatům (Tělo)

- » **Pěší boj se zbraní proti lidem:** útok, obrana, finty
- » **Pěší boj beze zbraně proti lidem:** útok, obrana, finty
- » **Pěší boj se zbraní proti zvířatům:** útok, obrana, finty
- » **Pěší boj beze zbraně proti zvířatům:** útok, obrana, finty
- » **Zručnost se zbraní:** vyhazování a chytání zbraně, rozsekávání šátků ve vzduchu, chytání hozených věnců na kopí a podobně

Síla (Tělo)

- » **Hrubá síla:** vyrážení dveří, zdvihání břemen

Bojovnické znalosti (Duše)

- » **Bájesloví:** legendy o slavných bitvách, zbraních a válečnicích
- » **Znalost výzbroje:** odhad kvality, ceny a nemagických schopností zbraně či zbroje, povědomí o výrobních postupech

Sebedůvěra (Vliv)

- » **Chvástání:** vychvalování svých činů a schopností, získávání úcty a obdivu
- » **Ocenění a ostouzení:** umění pochválit či pohanět cizí výzbroj či bojové schopnosti
- » **Zastrašování lidí:** zlomení morálky, zahánění na útěk

LOVEC

(základní povolání)

DOVEDNOSTI LOVCE

Pěší střelba proti lidem a zvířatům (Tělo)

- » **Pěší střelba na lidi:** používání střelných zbraní od krátkého luku až po kuši
- » **Pěší střelba na zvířata:** používání střelných zbraní od krátkého luku až po kuši
- » **Pěší střelba na terč:** střelba na neživé cíle

Pohyb v divočině (Tělo)

- » **Pohyb ve vodě:** plavání, řízení člunu a voru, pádlování
- » **Tichý pohyb v divočině:** lehké našlapování, plížení se
- » **Otužilost:** snášení zimy, hladu, žízně, dlouhé pochody

Přežití v divočině (Duše)

- » **Smysly:** zrak, sluch, čich, chuť, hmat, prohledávání, postřeh
- » **Zálesáctví:** rozdělání ohně, nalezení přístřeší, potravy a vody, vaření
- » **Orientace v divočině:** znalost zákonitostí prostředí, odhad správného směru, vyhýbání se nebezpečným místům a jevům
- » **Skrývání se v divočině:** nalezení úkrytu pro sebe nebo pro předmět

Lov (Duše)

- » **Lovecké pasti:** líčení, nalézání a zneškodňování loveckých pastí (například smyčky, oka, padající stromy a kameny), odhad jejich síly a účinků, kladení návnad na zvířata, příprava tenat na ptáky
- » **Rybolov:** příprava vrší na ryby, lov na udiči
- » **Stopování:** čtení a sledování stop živých tvorů (otisků, výkalů, zbytků ohnišť aj.), svedení ze stopy, zahlazování stop
- » **Zpracování kořisti:** stažení kožešiny, vyčinění a výroba z kůže, řemeslné zpracování kostí, zubů a klů, znalost trhů s masem, kožešinami a trofejami, znalost cen

Jednání se zvířaty (Vliv)

- » **Znalost zvířat:** odhad hranic (Tělo, Duše, Vliv), odhad pocitů a úmyslů
- » **Ovlivňování zvířat:** působení na zvířata (od laskavosti až po přísnost), vyvolání pocitů (od klidu až po paniku), napodobování hlasů zvířat, vábení
- » **Zastrašování zvířat:** zlomení sebedůvěry, zahrnutí na útěk

Vedení zvířat (Vliv)

- » **Získávání a vycvik zvířat:** odhad a nákup, nalezení, ochočení, krocení, cvičení zvířat k následování povelů, získání si důvěry
- » **Velení zvířatům:** vydávání jednoduchých povelů, využívání zvířat ke stopování a jiným činnostem

KEJKLÍŘ

(základní povolání)



DOVEDNOSTI KEJKLÍŘE

Pěší vrh proti lidem a zvířatům (Tělo)

- » **Pěší vrh na lidi:** vrhání malými předměty a zbraněmi (od nože až po oštěp) a metání kamenů koženým prakem
- » **Pěší vrh na zvířata:** vrhání malými předměty a zbraněmi (od nože až po oštěp) a metání kamenů koženým prakem
- » **Pěší vrh na terč:** vrh na neživé cíle

Akrobacie (Tělo)

- » **Mrštnost:** šplh a lezení, protahování se úzkými otvory, vykroucení se z pout
- » **Pohyblivost:** běh, skoky a pády, úhyby, rovnováha
- » **Jezdectví:** jízda na koni, řízení vozu
- » **Jezdecká akrobacie:** nasedání a sesedání za jízdy, jízda pod koňským břichem, přeskakování z koně na vůz

Triky a kejkle (Tělo)

- » **Rychlé prsty:** žonglování, triky s drobnými předměty, ukrytí věci na svém těle nebo v oděvu
- » **Okrádání:** kapsářství, falešná hra, prošacování a spoutání
- » **Tichý pohyb ve městě:** lehké našlapování, plížení se

Přežití ve městě (Duše)

- » **Orientace ve městě:** znalost zákonitostí prostředí, odhad správného směru, vyhýbání se nebezpečným místům a jevům, získávání zboží a kontaktů
- » **Skrývání se ve městě:** nalezení úkrytu pro sebe nebo pro předmět, splynutí s davem

Ovlivňování pocitů (Vliv)

- » **Předstírání:** skrývání svých záměrů a pocitů, vyvolání zdání (vlastní neškodnosti, hlouposti, vysokého postavení, znalostí aj.), matení, lhaní
- » **Převleky:** přestrojování se, líčení a masky
- » **Herectví:** upoutání pozornosti, svádění, napodobování cizího hlasu a mimiky, pobavení či citové pohnutí publika
- » **Umění:** hra na hudební nástroj, zpěv, tanec, verše, malování, sochařství

MASTIČKÁŘ

(základní povolání)

DOVEDNOSTI MASTIČKÁŘE

Odolnost a výdrž (Tělo)

Odolávání strastem: nemoci, otravy, popáleniny, poleptání, bolest, alkohol a omamné látky

Léčení lidského těla (Duše)

- » **Rozpoznání tělesných chorob:** nacházení příčin nemocí, určení napadeného orgánu, postřehnutí známek působení jedů a omamných látek, ohledávání mrtvol
- » **Ošetřování těla:** oživovací zákroky, obvazování a sešívání ran, zastavení krvácení, opatření proti otravě, uštknutí, popálení, omrzlinám, dušení, poleptání, dlouhodobé vyhladovělosti či nedostatku tekutin, léčba nemagických nemocí a otrav, napravování kostí, péče o nemocné
- » **Lazebnictví:** trhání zubů, stříhání a holení

Lektvary a jedy (Duše)

- » **Mastičkářské znalosti:** rozpoznávání lektvarů a jedů, zjišťování přítomnosti jedu v jídle či nápoji, odhad síly a účinků jedu podle zbarvení, čichem nebo chuti
- » **Lučba:** bylinkářství, znalost kovů a kamenů, tělesných šťáv a částí těl, žihání, destilování a další způsoby získávání surovin
- » **Výroba a podávání lektvarů:** příprava léků, hojivých mastí a přípravků k otupení bolesti, znalost dávkování a vedlejších účinků
- » **Výroba a podávání jedů:** výroba jedů působících na tělo lidí a zvířat, jejich maskování v jídlech a nápojích
- » **Výroba protijedů:** příprava látek potlačujících účinky otravy

Jednání s lidmi (Vliv)

- » **Znalost lidí:** odhad hranic (Tělo, Duše, Vliv), odhad pocitů a úmyslů
- » **Vyjednávání s lidmi:** přesvědčování, přímé ovlivňování pocitů a názorů (od přemlouvání až po výhrůžky), výsledky
- » **Smlouvání s lidmi:** dosahování nejlepší možné ceny při obchodování

ZAŘÍKÁVAČ

(základní povolání)

DOVEDNOSTI ZAŘÍKÁVAČE

Učenost (Duše)

- » **Vzdělání:** čtení a psaní, cizí jazyky, znalost starých jazyků a písem
- » **Cestovatelské znalosti:** místopis, historie a pověsti, pověry a přísloví
- » **Okultní a náboženské vědomosti:** orientace v různých náboženstvích a systémech magie, znalost kouzelnických obrazců, rituálů a tajných jazyků, náboženských symbolů, obřadů a obětí
- » **Rozpoznání nadpřirozena:** nacházení magických zřidel a svatyní, objevování stop působení kouzel a výskytu nadpřirozených sil

Léčení lidské duše (Duše)

- » **Rozeznávání duševních chorob:** nacházení příčin nemocí, duševních útrap a odhalení známek šoku
- » **Ošetřování duše:** zklidnění, dodání naděje, vytržení z letargie, léčba duševních chorob a ztráty duševních schopností

Vůle (Duše)

- » **Síla vůle:** psychická odolnost, nezlomnost a nepoddajnost

Rituální předměty (Duše)

- » **Vytváření:** vkládání zdrojů do kultovních předmětů (např. přívěšek náboženského řádu) a magických pomůcek (např. kouzelnická hůl)
- » **Užívání:** čerpání zdrojů z kultovních předmětů a magických pomůcek k provádění čar a kouzel

Ochranné obrazce (Duše)

- » **Kruhy, čáry, symboly:** vytváření neviditelných strážců

Kletby a požehnání na lidi a zvířata (Vliv)

- » **Prokletí:** vyvolá ochromení nebo jiné omezení
- » **Požehnání:** zajistí posílení nebo jiné ulehčení
- » **Lámání prokletí a požehnání:** zruší přetrvávající účinky prokletí či požehnání

Jednání s nadpřirozenými bytostmi (Vliv)

- » **Znalost nemrtvých a oživených, bésů a netvorů:** odhad hranic (Tělo, Duše, Vliv), odhad pocitů a úmyslů, zakazy o mýtických stvořeních
- » **Přesvědčování nadpřirozených bytostí:** přímé ovlivňování pocitů a názorů (od přemlouvání až po výhrůžky), výslechy
- » **Smlouvání s nadpřirozenými bytostmi:** dosahování nejlepší možné ceny při obchodování s nimi

VÁLEČNÍK

(bojovník + kejklíč)

DOVEDNOSTI VÁLEČNÍKA

Jízdní boj zblízka proti lidem a zvířatům (Tělo)

- » **Jízdní boj se zbraní i beze zbraně proti lidem:** útok, obrana, finty, udržení se v sedle
- » **Jízdní boj se zbraní i beze zbraně proti zvířatům:** útok, obrana, finty, udržení se v sedle
- » **Jízdní taktika:** využívání jízdního zvířete či netvora k boji (úder kopyt, kousání, nájezd na soupeře, cval podél řady nepřátel), udržení jízdní formace či rozestupu

Práce se železem (Tělo)

- » **Kovářství:** okování kopyt, výroba a opravy železných nástrojů
- » **Základy zbrojířství:** opravy poškozených zbrojí a zbraní

Válečnické znalosti (Duše)

- » **Strategie:** nalezení či úprava vhodného bojiště, organizace, plánování
- » **Odhad nepřítele:** odhad cílů a postupu nepřátelské strany
- » **Základy diplomacie:** etiketa, heraldika, zvyklosti a právo

Vliv ve vyšší společnosti (vyhrazené, Vliv)

- » **Získávání kontaktů:** navazování známostí mezi smetánkou, získávání popularity a slávy, udržování si dobrého jména, štědrost a velkorysost
- » **Znalci poměrů:** zjišťování informací od panošů, heroldů, pobočníků a manželek šlechticů, od panských či vladařských úředníků
- » **Authority:** vyjednávání a vyvíjení nátlaku prostřednictvím mocných spojenců, využívání přízně vojenských velitelů, rychtářů, kastelánů a dalších vlivných osob, prosazování nebo ohýbání práva, pohrůžky upadnutím v nemilost či zatčením

Vedení lidí v boji (Vliv)

- » **Získávání a vycvik vojáků:** verbování, přesvědčování lidí k boji, trénování v souhře a disciplíně, upevňování oddanosti a morálky
- » **Skupinové velení v boji:** vydávání rozkazů, bojová taktika, orientace v bitce, udržení sestavy a dohodnutého plánu

HRANIČÁŘ

(bojovník + lovec)

DOVEDNOSTI HRANIČÁŘE

Boj zblízka proti netvorům (Tělo)

- » **Pěší boj se zbraní i beze zbraně proti netvorům:** útok, obrana, finty

Boj z dálky proti netvorům (Tělo)

- » **Pěší střelba na netvory:** používání střelných zbraní od krátkého luku až po kuši

Braní trofejí (Duše)

- » **Zpracování těl netvorů:** odhad cenných částí mřšiny, získání a úprava trofejí a cenných částí či substancí
- » **Prodej trofejí:** znalost alchymistů a čarodějů vykupujících těla netvorů, znalost cen

Práce se dřevem (Duše)

- » **Výroba primitivních zbraní a nástrojů:** nůž z pazourku, kopí s hlavicí z kosti, pochodeň a podobně
- » **Jednoduché obranné stavby:** příkopy, záseky, palisády, zátarasy
- » **Malá plavidla:** stavba vorů a menších lodic

Hraničářská zběhlost (vyhrazené, Vliv)

- » **Znalost zvláštností netvorů:** odhad zvláštních schopností, které spadají pod Tělo, Duši i Vliv
- » **Zastrašování netvorů:** zlomení sebedůvěry, zahnání na útěk

Ovládní primitivních netvorů (vyhrazené, Vliv)

- » **Krocení:** přivábení a krocení netvorů se zvířecí inteligencí
- » **Ovládní:** výcvik zkrocených netvorů, ovládní prostřednictvím jednoduchých pokynů

ŠAMAN

(lovec + mastičkář)

DOVEDNOSTI ŠAMANA

Omamné látky (Duše)

- » **Výroba a podávání omamných látek:** příprava látek působících na duši lidí a zvířat, znalost dávkování a vedlejších účinků
- » **Výroba protijedů:** příprava látek potlačujících účinky omámení

Hadačství (vyhrazené, Duše)

- » **Vstup do snového světa:** rituály, s jejichž pomocí lze hovořit s bytostmi snového světa nebo otevřít bránu do něj
- » **Putování snovým světem:** orientace ve snovém světě, nalézání vědomostí o minulých událostech, které jsou chráněné či skryté

Léčení zvířat (Duše)

- » **Ošetřování těla:** obvazování a sešívání ran, zastavení krvácení, opatření proti otravě, uštknutí, popálení nebo omrzlinám, napravování kostí, léčba tělesných nemocí
- » **Ošetřování duše:** uklidnění, utišení strachu, vzpružení, vytržení z omámení

Zvířecí magie (vyhrazené, Vliv)

- » **Znalost zvláštností zvířat:** odhad zvláštních schopností, které spadají pod Tělo, Duši i Vliv
- » **Příprava esencí:** výroba a použití nápojů či amuletů, s jejichž pomocí lze ovládat zvířata
- » **Ovládání zvířat:** mluvení se zvířaty, čtení myšlenek, vnímání skrze smysly určitého zvířete, posednutí zvířete, ...
- » **Lámání kouzel zvířecí magie**

DRUID

(lovec + zaříkávač)

DOVEDNOSTI DRUIDA

Magie kamene (vyhrazené, Duše)

- » **Ovládnání země:** tvarování kamene, změna struktury kovu, vytvoření bažiny či tekutého písku, místní zemětřesení, ...
- » **Lámání zemních kouzel**

Magie vody (vyhrazené, Duše)

- » **Ovládnání vody:** vytváření vln, mlhy, zmrazení a rozmrazení, počasnictví, ...
- » **Lámání vodních kouzel**

Magie dřeva (vyhrazené, Duše)

- » **Ovládnání rostlin:** tvarování dřeva, rychlý růst a vadnutí, pohybování větvemi stromů a šlahouny, ...
- » **Lámání rostlinných kouzel**

LUPIČ

(kejklíř + mastičkář)

DOVEDNOSTI LUPIČE

Vzdušná akrobacie (vyhrazené, Tělo)

- » **Mistrovský šplh:** šplhání po stropěch a hladkých stěnách
- » **Visení:** dlouhé číhání na nepřitele na zdi či na stropě, využívání dovedností postavy při visu za jednu ruku či hlavou dolů za nohy

Mechanismy (Duše)

- » **Znalost mechanismů:** rozpoznávání typu, případně i výrobce zámku či pasti, odhad síly a účinků mechanických pastí
- » **Zámky:** rozlamování pantů, páčení, otevírání a uzamykání zámků, vyháčkování petlic
- » **Mechanické pasti:** líčení, nalézání a zneškodňování mechanických pastí (nášlapní ježci, natažená lanka, poplašné zvonce, šípky z otvorů ve zdech,...)

Padělatelství (Duše)

- » **Znalost padělků:** odhad pravosti nemagických předmětů (mincí, cenností, uměleckých děl aj.)
- » **Falšování:** napodobování písma, výroba falešných předmětů (dokumentů, pečeti aj.), penězokazectví

Výroba kontaktních jedů (vyhrazené, Duše)

- » **Výroba:** jedy působící po kontaktu s krví či jinými tělesnými šťávami obětí

Použití kontaktních jedů (Duše)

- » **Použití:** líčení a maskování kontaktních jedů



ZVĚDA

(kejkliř + lovec)



DOVEDNOSTI ZVĚDA

Jízdní boj zdálky proti lidem a zvířatům (Tělo)

- » **Jízdní střelba na lidi a zvířata:** používání střelných zbraní od krátkého luku až po kuši, udržení se v sedle
- » **Jízdní vrh na lidi a zvířata:** vrhání malými předměty od nože až po vrhací sekerku, včetně metání kamenů koženým prakem, udržení se v sedle
- » **Jízdní střelecká taktika:** prudké změny směru, krytí se za překážkami či za tělem koně

Utajování informací (vyhrazené, Duše)

- » **Šifrování:** sestavování a luštění šifer, znalost zločineckých výrazů, slangů a jinotajů
- » **Hovory beze slov:** odezírání ze rtů, břichomluvectví

Vliv v podsvětí (vyhrazené, Vliv)

- » **Získávání kontaktů:** navazování známostí v nižších vrstvách společnosti ve městě i na venkově, zavazování si lidí službami a protislužbami, rozšiřování sféry vlivu
- » **Donaseči:** zjišťování tajných informací, rozšiřování nepravd a pomluv, narušování a likvidace cizích vyzvědačských sítí
- » **Překupníci:** prodej kradeného zboží, získávání zakázaných předmětů
- » **Zločinci:** únosy, vydírání a vyjednávání prostřednictvím všeho schopných lumpů

Vedení lidí mimo boj (Vliv)

- » **Získávání a výcvik stoupců:** najímání, podněcování lidí k určité činnosti, trénování sebranosti, posilování oddanosti a motivace
- » **Skupinové velení mimo boj:** vydávání rozkazů, nebojová taktika, orientace v situaci, dodržení dohodnutého plánu

Obnovování lidského vlivu (Vliv)

- » **Rozeznání důvodů ztráty vlivu:** odhalení intrik a pomluv, rozpoznání šrámů na pověsti a jiných příčin ztráty postavení
- » **Odstraňování jizev na vlivu:** vyvracení fám, vytváření dobré pověsti, přímmluva u mocných, zajištění veřejného odpuštění, pochvaly či pokárání posměváčků

VĚDMÁK

(mastičkář + bojovník)



DOVEDNOSTI VĚDMÁKA

Boj zblízka proti nemrtvým,
oživeným a běsům (Tělo)

- » **Pěší boj se zbraní i beze zbraně proti nemrtvým a oživeným:** útok, obrana, finty
- » **Pěší boj se zbraní i beze zbraně proti běsům:** útok, obrana, finty

Braní trofejí (Duše)

- » **Zpracování těl nemrtvých a běsů:** odhad cenných částí či látek a jejich získání z těla
- » **Prodej trofejí:** znalost alchymistů a čarodějů vykupujících trofeje, znalost cen

Znamení (vyhrazené, Duše)

- » **Příprava esencí:** výroba a použití mutagenů či talismanů, s jejichž pomocí lze provádět vědmácká znamení
- » **Vědmácká znamení:** magická gesta s využitím esencí či talismanů

Vědmácká zbláhlost (vyhrazené, Vliv)

- » **Zastrašování nemrtvých a běsů:** zlomení sebedůvěry, zahánění na útěk
- » **Znalost zvláštností nemrtvých a běsů:** odhad zvláštních schopností, které spadají pod Tělo, Duši i Vliv

ALCHYMISTA

(mastičkář + zaříkávač)

DOVEDNOSTI ALCHYMISTY

Alchymické znalosti (Duše)

- » **Alchymická teorie:** znalost magických surovin, legendy o artefaktech, luštění symbolů a jinotajů v alchymických receptech
- » **Získávání magických surovin:** hledání a rozpoznávání čarovných bylin, magických kovů, tělesných šťáv a částí těl nadpřirozených bytostí
- » **Příprava magických ingrediencí:** lučba, žíhání, destilování, rituály a zaříkávání
- » **Rozpoznání elixírů a magických artefaktů:** odhad počtu surovin a zvláštních schopností magické výzbroje, artefaktů a elixírů

Výroba třaskavin, žíravín a plynů (vyhrazené, Duše)

- » **Výroba výbušnin:** tvorba střelného prachu a jiných hořlavých a výbušných směsí
- » **Výroba žíravín:** tvorba leptajících směsí
- » **Výroba plyných jedů:** tvorba jedů působících po vdechnutí

Používání třaskavin, žíravín a plynů (Duše)

- » **Použití třaskavin:** líčení a maskování, načasování výbuchu, tvorba ohňostrojů
- » **Použití žíravín:** líčení a zacházení s leptavými látkami
- » **Použití plyných jedů:** vypouštění a vrhání nádob s plynem v různých podmínkách

Elixíry (vyhrazené, Duše)

- » **Výroba elixírů:** příprava nápojů zlepšujících tělesné či duševní činnosti nebo dávajících nadpřirozené schopnosti, znalost dávkování a vedlejších účinků

Umělý život (vyhrazené, Vliv)

- » **Vytváření umělých bytostí:** schopnost vdechnout zdání života neživým věcem (například hliněnému golemovi, kovové soše, mrtvému tělu atd.)
- » **Lámání oživovací magie**

ČARODĚJ

(zaříkavač + bojovník)

DOVEDNOSTI ČARODĚJE

Magie ohně (vyhrazené, Duše)

- » **Ovládnání plamenů a dýmu:** zapálení a zhašení ohně, ohnivé koule, světlo, žár, dým, ...
- » **Lámání ohnivých kouzel**

Magie větru (vyhrazené, Duše)

- » **Ovládnání vzduchu:** zvíření prachu, úder větru, pohybování s předměty na dálku, létání, ...
- » **Lámání vzdušných kouzel**

MÁG

(zařikávač + kejklíř)

DOVEDNOSTI MÁGA

Magie iluzí (vyhrazené, Duše)

- » **Vytváření preludů a iluzí:** falešný obraz, zvuk, vůně či chuť
- » **Lámání iluzí**

Magie lidské mysli (vyhrazené, Vliv)

- » **Ovlivňování a ovládání lidí:** vyvolání pocitů, vnuknutí myšlenky či představy, telepatie, vynucení pravdomluvnosti, jednoduché pokyny, úplné ovládnutí
- » **Lámání myšlenkových kouzel**

Vliv v kouzelnictvu či duchovenstvu

(vyhrazené, Vliv)

- » **Získávání kontaktů:** navazování známostí mezi kouzelníky nebo církevními hodnostáři, šíření pověstí o svém umění či osvícenosti, dělení se o vědomosti se spojenci
- » **Zasvěcenci:** zjišťování informací od učedníků, noviců, mladých kněží nebo kouzelníků a od jejich pánů či nadřízených
- » **Autority:** vyjednávání a vyvíjení nátlaku prostřednictvím mocných spojenců, využívání přízně představených kouzelnických gild či náboženských řádů, pohrůžky vyloučením ze společnosti nebo obviněním z kacířství

