

REJSTŘÍK

A

alchymista 79
elixír 210
třaskaviny, žíraviny
a plynné jedy 208
umělý život 212

B

bojovník 45

C

cena kouzla 166
ceník 148

Č

čaroděj 81
magie ohně 185
magie větru 186

D

délka zbraně 134
dosah kouzla 165
dovednost 157
obecná 97
vyhrazená 97
druid 67
magie dřeva 192
magie kamene 190
vodní magie 189
Duše (zdroj) 26, **98**

E

elfové 20, **35**
elixír 210

H

hadačství 203
hloupě (postih) 125
hobiti 40
hod
znevýhodněný 93
zvyhodněný 93
hráčská příprava 224
hráčská skupina 219
hraničář 62

CH

chabě (postih) 125

I

iniciativa 118

J

jed 183
kontaktní 214
plynný 208
jizva 101
druhy 127
léčení 128

K

kejklič 50
kolo
délka 119
konflikt 94, **114**
kouzelné předměty . . . 141
kouzlo
podmínky
pro provedení 164
výsledek 166
krollové 42
kvalita nástrojů a
ochranných předmětů . 138

L

léčení
jizva 128
zdrojů. viz odpočinek
lektvary 182
lidé 33
lovec 47
lstivě (manévr) 123
lupič 70
kontaktní jedy . . . 214

M

mág 84
magie iluzí 197
magie mysli 193
magické obrazce . 173, 179
magie 162

dřeva 192
iluzí 197
kamene 190
mysli 193
obrana proti 174
ohně 185
větru 186
vody 189
zvířat 200
manévr 94, 122
lstivě 123
mocně 123
obrana 124
přesně 122
rozsáhle 124
rychle 123
mastickář 53
jedy 183
lektvary 182
mistrovství 122, **161**
mocně (manévr) . . . 123

N

nadání 122, **161**
naložení 131
náročnost 97
nástraha 142
výroba 146
nástroje 132
nepřesně (postih) . . . 125
nouzové suroviny,
nástroje a předměty . . 145

O

obecná dovednost 97
obnova zdrojů 127
obrana
proti magii 174
obrana (manévr) 124
obrazce, magické . . . 179
odolnost předmětů . . . 144
odpočinek 127
Ohrožení 32, 93, **103**
určení míry 104
ochranné předměty . . . 137

omamné látky 199
osobnost hrdiny 26

P

peníze 147
pomalu (postih) 125
pomocník. 150
 udržování 153
 získání. 151
postava
 koncept 225
 zlepšování 216
postih. 125
 hloupě. 125
 chabě 125
 nepřesně. 125
 pomalu 125
poškození. 139
pouto 98
povahové rysy 27
povolání 92
 pokročilé
 alchymista 79
 čaroděj 81
 druid 67
 hraničář 62
 lupič 70
 mág 84
 šaman 64
 válečník 59
 vědmák. 76
 zvěd 73
základní
 bojovník 45
 kejklíř 50
 lovec 47
 mastičkář. 53
 zaříkávač 56
požehnání 178
pravidlo
 největšího účinku 95
 okamžitosti 95
 otevřenosti 95
 rozhodování. 95

prokletí. 178
předměty
 odolnost. 144
 rituální 181
 spotřební 142
 výroba 145

překvapení 120
přesně (manévr) 122

R

rasy
 elfové 20, 35
 hobiti 40
 krollové 42
 lidé 20, 33
 trpaslíci 38
rituál 164
rituální předměty. 181
rozsáhle (manévr) 124
rychlá hra. 225
rychle (manévr). 123

S

smrt 103
specializace 161
spotřební předměty. 142
střet. 93, 109
 více postav. 111
substance 171
Sudba. 98, **260**
 rady pro použití 264
suroviny 145

Š

šaman. 64
 hadačství 203
 magie zvířat 200
 omamné látky. 199

T

Tělo (zdroj). 26, 98
trpaslíci. 38
třaskaviny. 208
tvorba postavy 19

U

umělý život. 212

V

válečník. 59
vědmák 76
 znamení. 205
vlastnosti 98
Vliv (zdroj). 26, 98
vodní magie 189
vybavení 28, 131
vyčerpání 99
výhoda 98
vyhrazená dovednost 97
výroba předmětů 145
výzva 93, 113

Z

zaříkávač 56
 magické obrazce. 179
 prokletí a požehnání 178
 rituální předměty 181
zběhlost 122, **161**
zbraň 132
 délka a dostřel. 134
 seznam 134
zbroj 137
zdroje. 92, **98**
 doplnění. 127
zkouška. 108
zkušenosti 215
zlepšování postavy 216
znamení 205
znevýhodněný hod 93
zranění 94
zvěd 73
zvláštní schopnosti 92
zvýhodněný hod 93

Ž

žíraviny. 208