

# Dračí Doupě II

## Listujeme Bestiářem

V minulém čísle jsme vám přinesli první ochutnávku ze samostatného Bestiáře pro *Dračí doupě II*, který pro vás připravujeme na letošní Vánoce. Nyní se můžete seznámit s další bytostí, tentokrát poněkud nebezpečnější.

### LIDOŽRAVÝ OBR

**Charakteristika:** 2–4 (zejména dovednosti lovce mimo střelby, pěší boj zblízka proti lidem a zvířatům, zastrašování, hrubá síla)

**Sudba:** 10

**Hranice:** Tělo 7, Duše 3, Vliv 5

**Zvláštní schopnosti:** *Něco z ničeho* (najdete u lovce), *Hrr na ně* (najdete u hraničáře), *Talenty číhajícího tvora* (*mistr* v místě, kde si políčil na kořist), *Přirozené zbraně* (drápy – dlouhá sečná, zuby – střední bodná), *Zubří kůže*

Představte si děsivou nestvůru, která se sklání nad těly obětí, požírá jejich maso a z rozlámaných kostí vysává morek. Mohutný jako zubr a s tesáky většími než medvěd připomíná spíše šelmu na dvou nohách než člověka. Lidožraví obři chodí zahalení do zvířecích kůží a ve spárech třímají kyje pokryté zaschlou krví. Skrývají se v odlehlých horských jeskyních nebo lesních doupatech, ze kterých vyrážejí na lov. Živí se masem lidí, skřetů nebo jim podobných bytostí, ovšem když je nejhůř, nepohrdnou ani skopovým nebo hovězím. Aby ulovili svou kořist, odvažují se připlížit až do blízkosti lidských sídel a měst.

Lidožraví obři jsou samotáři, jen málokdy se sdružují do tlup. Pověsti tvrdí, že lidožrouty se stávají zlí lidé. Posedlí vlastní zlobou a chamtivostí se prý změnili ve stvůry, které neustále stravuje strašlivý hlad. Zlato nebo bohatství obry nezajímá, ale naučili se je používat jako návnadu na chutné pocestné. Podle lidových pověr jsou rozemleté zuby lidožravého obra zaručeným lékem proti nemocem útrov a vnitřním zraněním. Alchymisté a šamani je zase s oblibou přidávají do substancí, jež mají dodat sílu, odvalu či vzbudit zuřivost.

Někteří lidožrouti jsou dostatečně chytří, aby zatoužili po moci a obklopili se poskoky. Občas se proto stane, že si takový lidožravý obr vytvoří vlastní království, jemuž vládne železnou rukou. Slouží mu především skřeti a podobní zlí tvorové, kteří mu zajišťují lidské maso.

### Jak jedná:

- Na postavy zaútočí bez váhání, pokud bude mít pocit, že je dokáže přeprat a sežrat. Budou-li se mu zdát nad jeho možnosti, raději se odklidí z dohledu.
- Na neočekávané situace reaguje ihned a bez rozmyslu. Dalekosáhlé plánování přesahuje jeho myšlenkové možnosti, svou hloupost však vynahrazuje zuřivostí.
- Pro ukojení neustálého šíravého hladu udělá obr cokoli – dokonce bude ochoten se na chvíli zamyslet nad případnou nabídkou.

- Lidožrouti jsou stvoření tupá a někteří se ani nenaučili používat jakýkoli jazyk, dorozumívají se jen s pomocí zvířecích zvuků. Jiní mluví neuměle lidskou řečí, vlastní jazyk nemají.

### Jak bojuje:

- Lidožravý obr v boji běsní a příliš nehledí na žádnou taktiku. Vede jej jen zvířecí pud. Snaží se dostat ke svému nepříteli a utlouct ho palicí k smrti, rozsápat mu hrdlo spáry nebo mu rozbít hlavu kamenem (oblíbený manévř: *mocně*).
- Většinou útočí ze zálohy. Vyskočí zpoza skály, z vývratu nebo křoví a s divokým řevem, při kterém tuhne krev v žilách, se snaží kořist utlouct nebo rozsápat dříve, než se vzpamatuje (oblíbený manévř: *rozsáhle*).
- Často si ve svém lovišti nachystá past, kterou získá nad soupeři výhodu. Rozeběhne se na protivníky s úmyslem zahrnout je do zamaskované jámy, do jeskyně, u níž zavalí vchod a počká, než zemřou, na úzkou horskou stezku končící slepě nad propastí, nebo na chatrnou lávku přes divokou řeku, kterou snadno převrátí a později si mrtvolu vyloví z peřejí (oblíbený manévř: *lstivě*).
- Občas vyrazí vpřed a jen svou vahou srazí několik protivníků k zemi nebo je zuřivým řevem obrací na útěk (oblíbený manévř: *rozsáhle*).
- Je-li sám přepaden, bude se snažit udržet nepřítele v odstupu hrozivým rykem, nebo se pokusí chytout nejslabšího z protivníků a ukousnout mu hlavu, aby tím ostatní zastrašil. Začne se divoce rozhánět kyjem, lámat soušky, či zvedat balvany, pokud to však útočníky neodradí, dá se na útěk (oblíbený manévř: *mocně*).

### Jakou roli má v příběhu:

#### Útočník:

- Na turnaji byl smrtelně zraněn jeden z rytířů. Jeho nezletilý syn požádá postavy o doprovod, aby jej loupežníci cestou domů nepřipravili o otcova koně a výzbroj. Během putování vypráví hrdinům pověst o vzniku rodového erbu. Je na něm vyobrazen obr – prý na památku předka, kterého v lidožravou stvůru zaklela zlá čarodějnice. Tu se náhle vyřítil z úkrytu u cesty obr lidožrout a ze všech sil se snaží dostat k rytířově mrtvole naložené na márách. Chce uchvátit maso nebo jen vzdát úctu padlému příbuznému?
  - Postavy narazí v opuštěné horské oblasti na shromažďující se skřeti oddíly, připravené zaútočit do podhůří na panství přítele družiny. Zdály zahlédnou i lidožravého obra, který je zakutý v brnění a surovým hlasem rozkazuje skřetům. Podle všeho je to právě on, kdo sjednotil jejich kmemy pod příslibem plundrování a vraždění. Pokud skřeti dobrodruhy zvětrí, požene se jim během chvíle v patách silný oddíl se samotným obrem v čele.
- #### Strážce:
- Kupec Rithold, zvaný Trojzub, si najme postavy, aby mu ze starého chrámu v horách přinesly zlatou sošku božstva, která tam podle pověstí má být. Když družina dorazí na místo, zjistí, že chrám proměnili ve svůj pelech dva lidožraví obři. Pod nohama dobrodruhům chrastí ohlodané kosti a ve svitu lamp se kromě sošky zalesknou i krví podlité oči... Je to jen náhoda, nebo s obludami Trojzub uzavřel dohodu, že jim bude posílat jídlo, když mu nechají vše, co mělo u sebe?
  - Postavy procházejí temnými chodbami z podzemí zpět k povrchu, když zaslechnou řev. Od ústí jeskyně k nim prud-



ce couvá lidožravý obr, pod paží svírá obrovské vejce a kyjem odráží útoky rozzuřeného gryfa, který se za ním snaží proniknout do podzemí. Jestliže dobrodruzi do boje nezasáhnou, obr padne, ale gryfovo vejce se jim přikutálí k nohám.

**Kořist:**

- Lidožravý obr uzavřel průsmyk, kterým se dodávají potraviny horníkům ze vsi v horském údolí a zpět se odváží vytěžená sůl. Purkrabí hradu Hvozdec poslal několik rytířů, aby stvůru zabili, ale nikdy se nevrátili. Urozené vdovy se složily na odměnu tomu, kdo přinese zpátky alespoň kosti jejich ztracených mužů, aby je mohly pohřbít. A kupec, který má ve skladišti bohaté zásoby soli, nabídne hrdinům potají nemalou sumu za to, že obr během jejich výpravy nepřijde k úhoně.

- Kolem městečka se začali ztrácet lidé. Nejprve si rychtář myslel, že prostě odešli za lepším... ale když tělo jednoho

ze zmizelých najdou napůl sežrané v řece, zatížené kameny, najme rychtář dobrodruhy. Ti při pátrání po lidožravém obrovi narazí na podivné okolnosti. Proč stvůra vraždí jen mladé dívky? A proč bylo tělo zatíženo kameny? Je možné, že obra někdo manipuluje? Snad někdo z místních? Nebo cizinec, který přišel s ním?

**Vyjednávač:**

- Majitelka kočujícího zvěřince požádá o pomoc postavu mastičkáře nebo zaříkávače. Jedna z jejích atrakcí, lidožrout, totiž už několik dní odmítá jíst a ona se bojí, že jí pojde. Ukáže se, že obluda je neobvykle inteligentní a tvrdí, že před dvěma sty lety bývala krutým vladykou, a nyní, již polepšena, se snaží odmítáním syrového masa najít cestu zpět ke svému lidství. Uvěří postavy lidožroutovi a pomohou mu? Co když obr jen zneužívá lidských pověr k pokusu o útěk?

